



CONFEDERACION PANAMERICANA DE BILLAR

CARAMBOLA – POOL – SNOOKER
AFILIADA A LA WCBS – UMB - WPA

REGLAMENTO PARA CAMPEONATOS PANAMERICANOS DE BILLAR A TRES BANDAS INDIVIDUAL

NUMERO DE PARTICIPANTES: *Mínimo 32*

NOTA: *En la ronda eliminatoria los grupos podrán ser de 3 o 4 Billaristas.*

SISTEMA DE JUEGO: *Sets de 15 tantos.*

Ronda Eliminatoria: Al mejor de 3 sets

Muerte Súbita: Al mejor de 5 Sets.

Aclaración: en caso que la muerte súbita se inicie con 32 jugadores esta ronda de dieciseisavos de final se hará al mejor de 3 sets.

PUNTOS DE PARTIDA A OTORGAR: *Ganador 2 puntos de partida.*

Perdedor: 0 puntos de partida.

RONDA ELIMINATORIA: *Se confeccionaran los grupos utilizando el Ranking Panamericano sembrando como cabeza de grupo los mejores ubicados, el resto de billaristas irán a sorteo para completar los grupos, tratando en todo momento no repetir billaristas de la misma nacionalidad en un mismo grupo.*

LITERAL A- *Criterio a utilizar en caso de empates y para el ordenamiento de los Billaristas en la fase de Muerte Súbita:*

1- Posición en el grupo

2- Puntos de partida.

3- Diferencia entre set ganados y set perdidos.

4- Promedio general.

5- Promedio Particular.

6- Mayor serie.(Quien la haya hecho en la menor entrada del menor set, de persistir el empate se tomará la subsiguiente serie y así sucesivamente hasta lograr el desempate).

ASIGNACION DE PUNTOS DE SET:

En las partidas a 3 sets:

Resultado 2 - 0 el ganador tendrá 3 puntos de set.

Resultado 2 – 1 el ganador tendrá 2 puntos de set y el perdedor 1 punto de set.

En las partidas a 5 sets

Resultado 3 - 0 el ganador tendrá 5 puntos de set.

Resultado 3 - 1 el ganador tendrá 4 puntos de set y el perdedor 1 punto de set.

Resultado 3 – 2 el ganador tendrá 3 puntos de set y el perdedor 2 puntos de set.

MUERTE SÚBITA: *El ordenamiento de los Billaristas se hará tomando en cuenta el criterio del literal A, se continúa la muerte súbita hasta llegar a la partida final por el sistema de llaves.*

NOTA: *Siempre sale la bola blanca.*



CONFEDERACION PANAMERICANA DE BILLAR

CARAMBOLA – POOL – SNOOKER
AFILIADA A LA WCBS – UMB - WPA

OTRAS REGLAS

EL BILLARISTA:

- 1. Jugará su partida lo mas callado posible, evitando en todo momento molestar a su oponente o al público.*
- 2. Deberá ocupar siempre la silla de espera asignada en la cual podrá permanecer sentado o de pie, evitando producir ruidos molestos.*
- 3. Deberá presentarse 15 minutos antes de la hora fijada, La no presentación a la hora programada implica la perdida de la misma.*
- 4. Tendrá tres (3) minutos de calentamiento en cada partida.*
- 5. tendrá un descanso de 5 minutos solo en el final del 1° set cuando se juegue a 3 set; cuando se juegue a 5 sets los descansos podrán ser en el final del 2° set, en el final del 3° set o en el final del 4° set, en las partidas a 5 set solo podrán haber 2 descansos en una partida.*
- 6. Deberá portar correctamente el uniforme descrito en la invitación del torneo caso contrario tendrá 15 minutos para hacerlo, el no cumplimiento de esta regla le ocasionará la perdida automática de la partida.*

Será eliminado aquel billarista que:

- 1. Cometa actos reñidos con la moral.*
- 2. Proteste en forma violenta y obscena.*
- 3. Desacate los señalamientos del árbitro.*
- 4. Abandone la mesa de juego sin la autorización del árbitro.*
- 5. No demuestre interés por el triunfo, ya sea para beneficiar o perjudicar a su oponente o crear perjuicios a la organización.*
- 6. No se presente a dos partidas.*
- 7. las dudas y controversias que se puedan presentar serán resueltas por el Comité Técnico, integrado por el Director Deportivo, un representante de las Federaciones participantes y el jefe de los jueces.*

NOTA: No se permitirá fumar ni ingerir bebidas alcohólicas en ningún sitio del salón en donde se desarrolle el evento y se realizarán pruebas de alcohol en forma aleatoria en cualquier momento del evento o en caso de que se sospeche su existencia en alguno de los participantes.

Atentamente.

COMITÉ EJECUTIVO CPB